



# راهنمای بهترین شیوه‌ها در BIM

مدل‌سازی دقیق و کارآمد با Worksets ، Phasing و Design Options



# ساختار راهنما: سه حوزه کلیدی برای تسلط بر Revit



## Worksets (مجموعه‌های کاری)

بنیان همکاری تیمی مؤثر و مدیریت عملکرد مدل.



## Phasing (فازبندی)

مدیریت دقیق چرخه حیات پروژه در بستر مدل.



## Design Options (گزینه‌های طراحی)

بررسی و ارائه کارآمد آلترناتیوهای طراحی.





# فصل اول: Worksets

بنیان همکاری تیمی و مدیریت عملکرد مدل



## نبایدها ✖

- ✖ تمام عناصر را در یک Workset مدل سازی نکنید.
- ✖ فایل های CAD/Import را در Workset عناصر اصلی مدل قرار ندهید.
- ✖ اجازه ندهید Workset های مربوط به لینک ها به طور پیش فرض در تمام دیدها قابل مشاهده باشند.

## بایدها ✔

- ✔ برای کنترل بهتر، برای عناصر خاص مانند Cloud Point و و لینک های CAD یک Workset جداگانه بسازید.
- ✔ گریدها و لول ها را در یک Workset اختصاصی (مانند Internal-00) قرار دهید.
- ✔ در View Template، قابلیت مشاهده Workset الینک ها را خاموش نگه دارید تا عملکرد بهینه بماند.
- ✔ برای کنترل بهتر، در صورت لزوم Workset جدید بسازید.



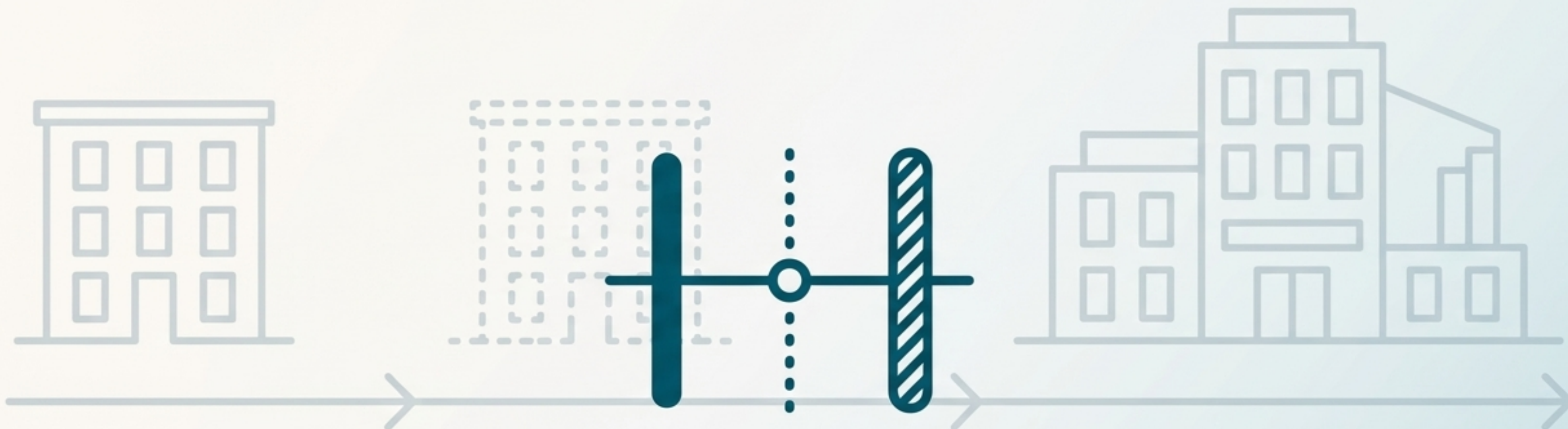
## نبایدها ✖

- ✖ پیش از سینک کردن، فقط از دستور Relinquish بدون بررسی کامل استفاده نکنید.
- ✖ از نام‌گذاری‌های پیچیده و غیراستاندارد پرهیز کنید.

## بایدها ✔

- ✔ هنگام سینک کردن با مدل مرکزی، از دستور Relinquish All Mine و Compact Central و استفاده کنید. Comtral Model.
- ✔ برای دیسیپلین‌ها، از یک پیشوند ثابت و استاندارد استفاده کنید (مثلاً -A-، -S-، -M-).
- ✔ مالکیت Workset مربوط به هماهنگ‌کننده BIM را فقط برای BIM Coordinator تعریف کنید.





# فصل دوم: Phasing

مدیریت دقیق چرخه حیات پروژه در بستر مدل BIM



## نبایدها

✗ عناصر جدید را در فاز Existing ایجاد نکنید. نکنید.

✗ برای نمایش تخریب، از ابزار Delete استفاده نکنید؛ این کار عنصر را از مدل حذف می‌کند.

✗ فازها را بدون تعریف انتقال فاز (Mapping Phase) در مدل‌های لینک شده تغییر ندهید.



## بایدها

✓ از سه فاز پایه‌بندی استاندارد استفاده کنید: Existing، Demolition، و New Construction.

✓ برای پلان‌های تخریب، یک View Template اختصاصی با Phase Filter مشخص تعریف کنید.

✓ خصوصیات Phase Created / Demolished عناصر را به دقت بررسی و تنظیم کنید.

✓ برای نمایش گرافیکی بهتر، Graphic Overrides Overrides را تعریف کنید.

✓ نام View ها را متناسب با فازشان بنویسید (مثلاً ((PLAN-1F-[New])).





# فصل سوم: Design Options

بررسی و مدیریت کارآمد آلترناتیوهای طراحی





## نبایدها

✗ بدون تصمیم‌گیری نهایی، گزینه‌های متعدد را به صورت فعال در مدل رها نکنید.

✗ بدون پذیرش نهایی گزینه اصلی (Primary Accept)، مجموعه گزینه‌ها (Set) را حذف نکنید.



## بایدها

✓ پیش از هر چیز، برای طراحی خود یک Design Option Set بسازید.

✓ برای هر آلترناتیو طراحی، یک Option Design مجزا در آن Set ایجاد کنید.

✓ برای نمایش صحیح هر گزینه، یک View اختصاصی تعریف کنید.

✓ پس از تصمیم‌گیری، گزینه نهایی را به عنوان Primary تعیین کرده و سایر گزینه‌ها را حذف کنید.





## نبایدها

✗ عناصر میزبان (Host) و عناصر مهمان (Hosted) را (در Option های متفاوت قرار ندهید).

✗ هدف و مشخصات هر گزینه را مبهم و بدون توضیح رها نکنید.



## بایدها

✓ در View Template، گزینه طراحی (Design Option) فعال را مشخص کنید.

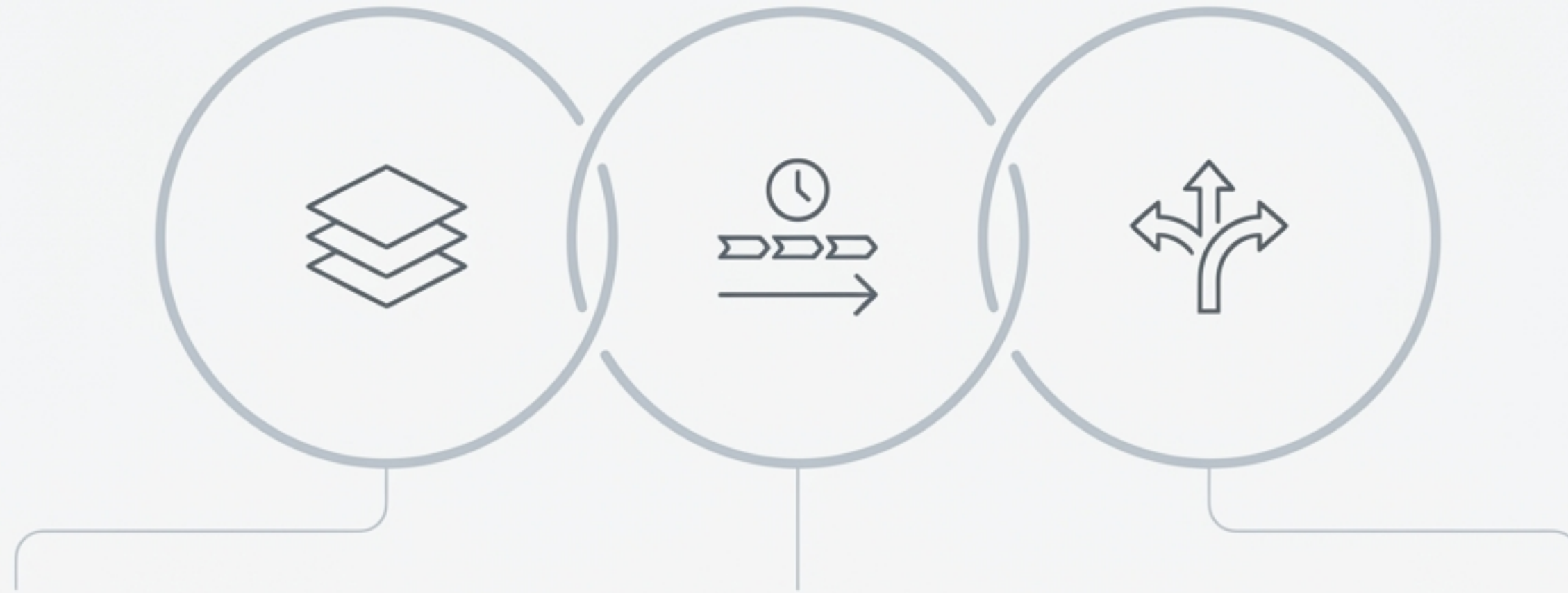
✓ از Sheet برای نمایش همزمان گزینه های مختلف در نماهای کوچک جهت مقایسه استفاده کنید.

✓ از Schedule برای مقایسه کمی عناصر تمام گزینه ها با یکدیگر بهره بگیرید.

✓ هدف هر Option را به وضوح توصیف کنید تا امکان مقایسه هزینه و عملکرد فراهم شود.



# اصول کلیدی برای یک مدل BIM بی نقص



## اصل اول: تفکیک و سازمان‌دهی

\*شرح\*: عناصر، لینک‌ها و فازها را به صورت منطقی مدیریت کنید تا از تداخل جلوگیری کرده و عملکرد مدل را بهینه سازید.

## اصل دوم: وضوح و استانداردسازی

\*شرح\*: از نام‌گذاری استاندارد، تعریف دقیق گزینه‌ها و مستندسازی واضح برای تسهیل همکاری و جلوگیری از ابهام استفاده کنید.

## اصل سوم: برنامه‌ریزی و هدفمندی

\*شرح\*: پیش از ایجاد Workset، فاز یا گزینه طراحی، هدف و چرخه حیات آن را مشخص کنید. هر اقدامی باید در راستای یک مدل پاک، کارآمد و قابل مدیریت باشد.